



IWBF

International Wheelchair
Basketball Federation

2019
3x3 ΕΠΙΣΗΜΟΙ
ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ
ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ
ΜΕ
ΑΜΑΞΙΔΙΟ



3x3 ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΜΕ ΑΜΑΞΙΔΙΟ 2019

Όπως εγκρίθηκαν από το
Εκτελεστικό Συμβούλιο της IWBF
Mies, Ελβετίας, Απρίλιος 2019

Ισχύουν από την 7^η Απριλίου 2019

ΑΥΤΟ ΤΟ ΒΙΒΛΙΟ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ
ΔΙΕΘΝΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΜΕ ΑΜΑΞΙΔΙΟ (IWBF) (ιδρύθηκε 1973)

© Copyright: I.W.B.F. edit by IWBF, Version 2019#Vers#1

© Copyright για την ελληνική γλώσσα: **Ο.Σ.Ε.Κ.Α.**

International Wheelchair Basketball Federation

Πρώτη Έκδοση: Αθήνα Ιούλιος 2019

Απαγορεύεται η ανατύπωση μέρους ή όλου του βιβλίου με οποιονδήποτε τρόπο ή μέσο ,
χωρίς την **έγγραφη άδεια της Ο.Σ.Ε.Κ.Α.**

Όλα τα πνευματικά δικαιώματα διατηρούνται. Κανένα μέρος αυτής της δημοσίευσης δεν μπορεί να αναπαραχθεί, να αποθηκευτεί ή να μεταδοθεί σε οποιαδήποτε μορφή ή με οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό ή μηχανικό, φωτοτυπικό, καταγραφικό ή άλλως, χωρίς προηγούμενη γραπτή άδεια του εκδότη (IWBF).

Ταχυδρομική Διεύθυνση & τοποθεσία γραφείων:

International Wheelchair Basketball Federation
Route Suisse 5 – P.O. Box 29
1295 Mies, Switzerland
Tel.: +41 22 545 00 00
Fax: +41 22 545 00 99
E-mail: info@iwbf.org
Website: <http://www.iwbf.org>

IWBF Τεχνική Επιτροπή

Πρόεδρος:	Mr Cristian Roja, Italy
Γραμματέας:	Mr Matt Wells, Australia
Μέλη:	Mr Adolfo Damian Berdun, Argentina Mrs Tonia Gomez-Ruf, Spain Mr Edwin Wallaart, Netherlands Mr Jon Burford, USA
Υποεπιτροπή:	Mr Ricardo Moreno, Spain Mr Haj Bhanja, Great Britain Mr José Cardoso, Portugal
Ex-officio Μέλη:	Mr Ulf Mehrens, IWBF President Mr Norbert Kucera, IWBF Secretary General

Συνολική επιμέλεια έκδοσης:

O.Σ.Ε.Κ.Α.

*Ομοσπονδία Σωματείων Ελλήνων
Καλαθοσφαιριστών με Αμαξίδιο
International Wheelchair Basketball
Federation*

Επιμέλεια ύλης - Μετάφραση:

*Σπυρίδων Χ. Τσουντσουρας
(TSOUNTSOURAS Ch. Spyridon)
National Instructor - ex I. W. B. F
Referee*

*Δημήτρης Θ. Μιχέλης
(Michelis Th. Dimitris)
Wheelchair Referee*

*Βασίλειος Γ. Μπίκας
(BIKAS G. Vasileios)
I. W. B. F Referee*



Πίνακας Περιεχομένων

Άρθρο 1: Γήπεδο και μπάλα	6
Άρθρο 2: Ομάδες	6
Άρθρο 3: Κριτές- Διαιτητές αγώνων	6
Άρθρο 4: Έναρξη αγώνα.....	6
Άρθρο 5: Επίτευξη καλαθιάς	7
Άρθρο 6: Αγωνιστικός χρόνος και Νικητής παιχνιδιού.....	7
Άρθρο 7: Σφάλματα / Ελεύθερες βολές.....	8
Άρθρο 8: Πώς παίζεται η μπάλα.....	8
Άρθρο 9: Σταμάτημα.....	9
Άρθρο 10: Αντικαταστάσεις	9
Άρθρο 11: Τάιμ άουτ (Time-outs)	9
Άρθρο 12: Χρήση υλικού βίντεο	10
Άρθρο 13: Το σύστημα βαθμολόγησης των αθλητών (classification)	10
Άρθρο 14: Διαδικασία ενστάσεων και διαμαρτυρίας	10
Άρθρο 15: Κατάταξη των ομάδων	11
Άρθρο 16: (Άρθρο 15 FIBA 3x3 κανόνες).....	11
Άρθρο 17: Αποκλεισμός (Άρθρο 16 FIBA 3x3 κανόνες).....	11
Άρθρο 18: Εφαρμογή στις κατηγορίες U12 (Άρθρο 17 FIBA 3x3 κανόνες.....	12

Από αρχής μέχρι τέλος του βιβλίου των επίσημων κανονισμών 3X3 της Καλαθοσφαίρισης με αμαξίδιο, όλες οι αναφορές που γίνονται σε παίκτες, προπονητές, διαιτητές κ.λ.π, γίνονται στο αρσενικό γένος, αλλά αφορούν επίσης και το θηλυκό γένος. Πρέπει να γίνει κατανοητό, ότι αυτό γίνεται για πρακτικούς λόγους και μόνο.

Οι Επίσημοι Κανονισμοί Καλαθοσφαίρισης με Αμαξίδιο της IWBF, ισχύουν για όλες τις περιπτώσεις αγώνων που δεν αναφέρονται ρητά σε αυτούς. (3x3 Rules of the Game)

Άρθρο 1: Γήπεδο και μπάλα.

Ο αγώνας θα παίζεται σε γήπεδο καλαθοσφαίρισης 3x3 με 1 καλάθι. Μια κανονική επιφάνεια γηπέδου 3x3 είναι 15μ (πλάτος) x 11μ (μήκος). Το γήπεδο θα έχει κανονικό αγωνιστικό χώρο μπάσκετ, μεγέθους ζώνης, συμπεριλαμβανομένης μιας γραμμής ελεύθερης βολής (5,80μ.) και μιας γραμμής δύο πόντων (6,75μ.). Μπορεί να χρησιμοποιηθεί μισό κανονικό «παραδοσιακό» γήπεδο καλαθοσφαίρισης.

Η επίσημη μπάλα 3x3 χρησιμοποιείται σε όλες τις κατηγορίες.

Σημείωση: Σε βασικό επίπεδο, αγώνας 3x3 μπορεί να παιχτεί οπουδήποτε. Οι σημάνσεις γηπέδου - εάν χρησιμοποιούνται, προσαρμόζονται στον διαθέσιμο χώρο. Οι Επίσημοι αγώνες IWBF 3x3, πρέπει να συμμορφώνονται πλήρως με τις παραπάνω προδιαγραφές, συμπεριλαμβανομένων των καλάθων με το ρολόι των 12" δευτερολέπτων που έχει ενσωματωθεί σε ειδική προστατευμένη οθόνη.

Άρθρο 2: Ομάδες.

Κάθε ομάδα δεν θα έχει περισσότερους από πέντε (5) παίκτες (τρεις [3] παίκτες στο γήπεδο και δύο [2] αναπληρωματικούς) και ένα [1] μέλος πάγκου.

Σημείωση: Το μέλος πάγκου μπορεί να μην ενεργεί ως προπονητής.

Άρθρο 3: Αξιωματούχοι-Υπεύθυνοι (Λειτουργοί ή Ενεργοί παράγοντες) αγώνα

Οι αξιωματούχοι-υπεύθυνοι (Λειτουργοί ή Ενεργοί παράγοντες) αγώνα θα αποτελούνται από 1 ή 2 διαιτητές και 3 κριτές γραμματείας.

Σημείωση: Το άρθρο 3 δεν ισχύει για εκδηλώσεις επιπέδου βάσης.

Άρθρο 4: Έναρξη αγώνα

4.1 Και οι δύο ομάδες θα προθερμαίνονται ταυτόχρονα πριν από τον αγώνα.

4.2 Το στρίψιμο ενός νομίσματος, καθορίζει ποια ομάδα παίρνει την πρώτη κατοχή. Η ομάδα που κερδίζει το στρίψιμο του νομίσματος μπορεί είτε να επιλέξει να επωφεληθεί από την κατοχή της μπάλας στην έναρξη του αγώνα ή στην αρχή μιας πιθανής παράτασης.

4.3 Ο αγώνας πρέπει να ξεκινήσει με 3 (τρεις) παίκτες στο γήπεδο.

Άρθρο 5: Πόντοι (Σκοράρισμα).

5.1 Κάθε επιτυχημένο σουτ μέσα από το τόξο των γραμμών των 3 πόντων της κανονικής καλαθοσφαίρισης (περιοχή 1 πόντου), μετράει για 1 πόντο.

5.2 Κάθε επιτυχημένο σουτ έξω από το τόξο των γραμμών των 3 πόντων της κανονικής καλαθοσφαίρισης (περιοχή 2 πόντων), μετράει για 2 πόντους.

5.3 Κάθε επιτυχημένη ελεύθερη βολή, μετράει για 1 πόντο.

Άρθρο 6: Αγωνιστικός Χρόνος/Νικητής Αγώνα.

6.1 Η κανονική διάρκεια του αγώνα είναι ως εξής: 1 περίοδος 10 λεπτών αγωνιστικού χρόνου. Το χρονόμετρο του αγώνα πρέπει να σταματά κατά τη διάρκεια καταστάσεων νεκρής μπάλας και των ελεύθερων βολών. Το χρονόμετρο του αγώνα θα επαναρχίζει μετά την ολοκλήρωση της ανταλλαγής της μπάλας (μόλις η μπάλα είναι στα χέρια της επιτιθέμενης ομάδας).

6.2 Ωστόσο, η πρώτη ομάδα που σκοράρει 21 πόντους ή περισσότερους, κερδίζει τον αγώνα αν αυτό συμβεί πριν από το τέλος της κανονικής διάρκειας του αγώνα. Αυτός ο κανόνας "ξαφνικού θανάτου", ισχύει μόνο για την κανονική διάρκεια του αγώνα (όχι σε πιθανή παράταση).

6.3 Εάν το σκορ είναι ισόπαλο στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου, μία παράταση θα παιχτεί. Πρέπει να υπάρχει διάλειμμα 1 λεπτού πριν την έναρξη της παράτασης. Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει 2 πόντους στην παράταση κερδίζει τον αγώνα.

6.4 Μια ομάδα θα χάνει τον αγώνα από υπαιτιότητα, εάν κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, δεν είναι παρούσα στο γήπεδο με 3 παίκτες έτοιμους να παίξουν και σύμφωνα με το άρθρο 13 σύστημα ταξινόμησης των παικτών (classification system).

Σε περίπτωση ποινής, το σκορ του αγώνα σημειώνεται με w-0 ή 0-w ("w" για νίκη).

6.5. Μια ομάδα θα χάνει τον αγώνα από αδυναμία, εάν αποχωρήσει από το γήπεδο πριν από το τέλος του αγώνα ή όλοι οι παίκτες της ομάδας τραυματιστούν ή / και αποκλειστούν ή ο συνδυασμός των υπόλοιπων διαθέσιμων παικτών υπερβαίνει το όριο των 8,5 μονάδων. Σε περίπτωση κατάστασης αδυναμίας, η νικήτρια ομάδα μπορεί να επιλέξει να κρατήσει το σκορ της εκείνης της στιγμής ή να χάσει τον αγώνα, ενώ το σκορ της υπαίτιας ομάδας ορίζεται σε 0 πόντους, σε κάθε περίπτωση.

6.6 Μια ομάδα που χάνει τον αγώνα λόγω αδυναμίας ή υπαιτιότητας, θα αποβάλλεται από την διοργάνωση.

Σημείωση: Εάν δεν υπάρχει διαθέσιμο χρονόμετρο αγώνα, η διάρκεια του αγωνιστικού χρόνου όπως και οι απαιτούμενοι πόντοι για "ξαφνικό θάνατο", θα είναι στην κρίση του διοργανωτή. Η I.W.B.F. συνιστά να ορίζεται το όριο των πόντων, σύμφωνα με τη διάρκεια του αγώνα [10 λεπτά / 10 πόντοι, 15 λεπτά / 15 πόντοι, 21 λεπτά / 21 πόντοι].

Άρθρο 7: Σφάλματα/Ελεύθερες βολές.

- 7.1 Μία ομάδα βρίσκεται σε κατάσταση ποινής ομαδικών σφαλμάτων, αφού έχει διαπράξει 6 σφάλματα. Οι παίκτες δεν αποβάλλονται με βάση τον αριθμό των προσωπικών σφαλμάτων που υπόκεινται στο άρθρο 17.
- 7.2 Αν ένα σουτ για καλάθι είναι αποτυχημένο: για σφάλμα κατά τη διάρκεια της προσπάθειας του σουτ μέσα από το τόξο, θα χορηγηθεί 1 ελεύθερη βολή, ενώ για σφάλμα κατά τη διάρκεια της προσπάθειας του σουτ έξω από το τόξο, θα χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές.
- 7.3 Αν ένα σουτ για καλάθι είναι πετυχημένο, το καλάθι θα μετρήσει και στον σουτέρ θα χορηγηθεί 1 πρόσθετη ελεύθερη βολή.
- 7.4 Αντιαθλητικά σφάλματα ή σφάλματα αποκλεισμού καταλογίζονται ως 2 σφάλματα στα ομαδικά σφάλματα της ομάδας. Το πρώτο αντιαθλητικό σφάλμα ενός παίκτη θα τιμωρείται με 2 ελεύθερες βολές, αλλά καμία κατοχή μπάλας. Όλα τα σφάλματα αποκλεισμού (συμπεριλαμβανομένου του δεύτερου αντιαθλητικού σφάλματος ενός παίκτη) πρέπει πάντα να τιμωρούνται με 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας.
- 7.5 Για το 7^ο, 8^ο και 9^ο ομαδικό σφάλμα, θα χορηγούνται πάντοτε 2 ελεύθερες βολές, στον παίκτη που κέρδισε το σφάλμα. Για το 10^ο και οποιοδήποτε επόμενο σφάλμα της ομάδας, θα χορηγούνται με 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας. Αυτός ο κανόνας ισχύει και για τα σφάλματα κατά τη διάρκεια της προσπάθειας του σουτ και υπερισχύει των 7.2, 7.3. και 7.4 περιπτώσεων.
- 7.6 Όλα τα τεχνικά σφάλματα θα τιμωρούνται πάντοτε με 1 ελεύθερη βολή. Μετά από 1 ελεύθερη βολή, το παιχνίδι θα επαναρχίζει ως εξής:
- Εάν το τεχνικό σφάλμα διαπράχθηκε από αμυνόμενο παίκτη, το ρολόι των 12 δευτερολέπτων θα επαναρυθμίζεται για τους αντιπάλους στα 12 δευτερόλεπτα.
 - Εάν το τεχνικό σφάλμα διαπράχθηκε από την επιτιθέμενη ομάδα, το ρολόι των 12 δευτερολέπτων θα συνεχίσει για αυτή την ομάδα από το σημείο στο οποίο είχε σταματήσει.

Σημείωση: Ένα επιθετικό σφάλμα δεν θα τιμωρείται με ελεύθερες βολές.

Άρθρο 8: Πως παίζεται η μπάλα.

- 8.1 Μετά από κάθε επιτυχημένο καλάθι ή τελευταία ελεύθερη βολή (εκτός εκείνων που ακολουθούνται από κατοχή μπάλας):
- Ένας παίκτης από μια ομάδα που δεν σκόραρε, θα επαναρχίσει τον αγώνα ντριμπλάροντας ή πασάροντας τη μπάλα από το εσωτερικό του γηπέδου ακριβώς κάτω από το καλάθι (όχι πίσω από την τελική γραμμή) σε ένα σημείο στο γήπεδο έξω από το τόξο.
- 8.2 Μετά από κάθε αποτυχημένο καλάθι ή τελευταία ελεύθερη βολή (εκτός εκείνων που ακολουθούνται από κατοχή μπάλας):

- Αν η επιτιθέμενη ομάδα αποκτά τον έλεγχο της μπάλας, μπορεί να συνεχίσει να προσπαθεί να σκοράρει χωρίς να υποχρεούται να επιστρέψει την μπάλα έξω από το τόξο.
- Αν η αμυνόμενη ομάδα αποκτά τον έλεγχο της μπάλας, πρέπει να επιστρέψει την μπάλα έξω από το τόξο (με πάσα ή ντρίμπλα).

8.3 Αν η αμυνόμενη ομάδα κλέψει ή μπλοκάρει την μπάλα πρέπει να επιστρέψει την μπάλα έξω από το τόξο (με πάσα ή ντρίμπλα).

8.4 Η κατοχή της μπάλας, που δίνεται σε κάθε ομάδα μετά από οποιαδήποτε κατάσταση νεκρής μπάλας, ξεκινά με «έλεγχο της μπάλας», δηλαδή μια ανταλλαγή της μπάλας (μεταξύ του αμυνόμενου και του επιτιθέμενου παίκτη) έξω από το τόξο, στην κορυφή του γηπέδου.

8.5 Ένας παίκτης θεωρείται "έξω από το τόξο" όταν όλοι οι τροχοί του αμαξιδίου και οποιοδήποτε ροδάκι (-α) που βρίσκεται πίσω στο αμαξίδιο για την προστασία πτώσης (anti-tip) που έρχεται συνεχώς σε επαφή με το δάπεδο, είναι έξω από το τόξο.

Σημείωση: Η γραμμή που σχηματίζει το τόξο, θεωρείται ότι βρίσκεται μέσα στο τόξο.

8.6 Σε περίπτωση εμπλοκής της μπάλας, η μπάλα θα χορηγείται στην αμυνόμενη ομάδα.

Άρθρο 9: (Σκόπιμη) Καθυστέρηση.

9.1 (Σκόπιμη) καθυστέρηση (στασιμότητα) ή παράλειψη να παίξει ενεργά (δηλ. δεν προσπαθεί να σκοράρει) από μια ομάδα, είναι παράβαση.

9.2 Εάν το γήπεδο είναι εξοπλισμένο με ρολόι 12 δευτερολέπτων, μια ομάδα πρέπει να επιχειρήσει σουτ μέσα σε 12 δευτερόλεπτα. Το ρολόι θα ξεκινήσει μόλις η μπάλα είναι στα χέρια των επιτιθέμενων παικτών (μετά από την ανταλλαγή της μπάλας με τον αμυνόμενο παίκτη ή μετά από επιτυχημένο καλάθι, κάτω από το καλάθι).

Σημείωση: Αν το γήπεδο δεν είναι εξοπλισμένο με ρολόι 12 δευτερολέπτων και μια ομάδα δεν προσπαθεί επαρκώς να επιτεθεί στο καλάθι, ο διαιτητής θα της κάνει μια προειδοποίηση μετρώντας εμφανώς τα τελευταία 5 δευτερόλεπτα.

Άρθρο 10: Αντικατάσταση.

Οποιαδήποτε ομάδα επιτρέπεται να κάνει αντικατάσταση όταν η μπάλα νεκρώνει και πριν από τον «έλεγχο της μπάλας» ή την εκτέλεση μίας ελεύθερης βολής. Ο αντικαταστάτης μπορεί να εισέλθει στον αγώνα, μετά που ο συμπαίκτης του έχει εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο, έχοντας επαφή με οποιοδήποτε μέρος του αμαξιδίου του, έξω από τον αγωνιστικό χώρο. Οι αντικαταστάσεις μπορούν να γίνουν πίσω από την τελική γραμμή, απέναντι από το καλάθι και οι αντικαταστάσεις δεν απαιτούν καμία ενέργεια από τους διαιτητές ή τους κριτές της γραμματείας.

Άρθρο 11: Χορήγηση Τάιμ Άουτ.

- 11.1 Κάθε ομάδα δικαιούται από 1 τάιμ άουτ. Οποιοσδήποτε παίκτης ή αναπληρωματικός, μπορεί να ζητήσει τάιμ άουτ σε μια κατάσταση νεκρής μπάλας
- 11.2 Σε περίπτωση τηλεοπτικής παραγωγής, ο διοργανωτής μπορεί να αποφασίσει να εφαρμόσει 2 πρόσθετα τηλεοπτικά τάιμ άουτ, τα οποία θα δοθούν στην πρώτη νεκρή μπάλα, μετά που το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 6:59" και 3:59" αντίστοιχα, σε όλους τους αγώνες.
- 11.3 Όλα τα τάιμ άουτ έχουν διάρκεια 30" δευτερολέπτων.

Σημείωση: Τα τάιμ άουτ και οι αντικαταστάσεις μπορούν να ζητηθούν μόνο σε καταστάσεις νεκρής μπάλας και δεν μπορούν να ζητηθούν όταν η μπάλα είναι ζωντανή (άρθρο 8.1).

Άρθρο 12: Χρήση Υλικού Βίντεο - Διαδικασίας εφαρμογής του Συστήματος Στιγμαϊάς Επανάληψης (Σ.Σ.Ε) - [Instant Replay System (I.R.S)].

Στο μέτρο που είναι διαθέσιμο, το Σύστημα Στιγμαϊάς Επανάληψης (Σ.Σ.Ε) μπορεί να χρησιμοποιηθεί από τον διαιτητή κατά τη διάρκεια ενός αγώνα για να ελέγξει:

1. Το φύλλο αγώνα ή οποιαδήποτε δυσλειτουργία του χρονομέτρου του αγώνα ή του ρολογιού των 12" δευτερολέπτων, σε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του αγώνα.
2. Εάν το τελευταίο σουτ για καλάθι, στο τέλος του κανονικού αγωνιστικού χρόνου, απελευθερώθηκε εγκαίρως ή/και αν αυτό το σουτ για καλάθι μετράει για 1 ή 2 πόντους.
3. Οποιαδήποτε κατάσταση αγώνα στα τελευταία 30" δευτερόλεπτα του κανονικού αγωνιστικού χρόνου ή της παράτασης.
4. Ένα αίτημα ελέγχου από μια ομάδα.

12.2 Σε περίπτωση διαμαρτυρίας μίας ομάδας (άρθρο 14), τα επίσημα βιντεοσκοπημένα υλικά μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο για να αποφασιστεί εάν το τελευταίο σουτ για καλάθι στο τέλος του αγώνα, απελευθερώθηκε κατά τη διάρκεια του αγωνιστικού χρόνου και / ή αν αυτό το σουτ για καλάθι μετράει για 1 ή 2 πόντους.

Σημείωση: Ένα αίτημα ελέγχου θα είναι δυνατό μόνο στις Επίσημες Διοργανώσεις I.W.B.F 3x3, καθώς και εάν προβλέπεται από τον αντίστοιχο κανονισμό της διοργάνωσης και υπόκειται στη διαθεσιμότητα του Σ.Σ.Ε.

Άρθρο 13: Η βαθμολόγηση-κατηγοριοποίηση (classification) των παικτών.

Σε καμία στιγμή του αγώνα, δεν θα πρέπει οι αγωνιζόμενοι παίκτες μιας ομάδας, να υπερβαίνουν τους πόντους βαθμολόγησης (classification) των 8,5 πόντων στο σύνολό τους.

Σημείωση: Εάν μία γυναίκα (-ες) παίκτης είναι μέλος της ομάδας, δεν θα υπάρχει μείωση στους πόντους βαθμολόγησης της ομάδος, όταν βρίσκεται/ονται στον αγωνιστικό χώρο.

Άρθρο 14: Διαδικασία των Ενστάσεων.

Σε περίπτωση που μια ομάδα πιστεύει ότι τα συμφέροντά της έχουν επηρεαστεί ανεπιθύμητα από απόφαση ενός διαιτητή ή από οποιοδήποτε γεγονός που συνέβη κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, πρέπει να ακολουθήσει την εξής διαδικασία:

1. Ένας παίκτης της ομάδας πρέπει να υπογράψει το φύλλο αγώνα αμέσως στο τέλος του αγώνα και πριν το υπογράψει ο διαιτητής.

2. Εντός 30' λεπτών από την λήξη του αγώνα, η ομάδα θα πρέπει να υποβάλει τους λόγους της ένστασης γραπτώς, καθώς και ένα παράβολο 200 USD στον Αθλητικό Υπεύθυνο (προϊστάμενο) των διοργανωτών. Εάν γίνει δεκτή η ένσταση, το παράβολο θα επιστρέφεται.

Άρθρο 15: Η κατάταξη των ομάδων.

Τόσο σε διοργανώσεις με τη μορφή τουρνουά (κάθε ομάδα παίζει μόνο 1 αγώνα εναντίον κάθε αντίπαλης ομάδας), όσο και σε διοργανώσεις 2 αγώνων με εντός και εκτός έδρας αγώνες (διαφορετικές από την κατάταξη σε τουρνουά) ισχύουν οι ακόλουθοι κανόνες κατάταξης (ταξινόμησης).

Εάν οι ομάδες που έχουν φτάσει στο ίδιο στάδιο της διοργάνωσης είναι ισόβαθμες, τα βήματα για να σπάσουν την ισοπαλία θα εφαρμοστούν με την ακόλουθη σειρά:

1. Περισσότερες νίκες (ή νίκη σε περίπτωση άνισου αριθμού αγώνων στη σύγκριση μεταξύ ομάδων).
2. Μεταξύ τους αποτέλεσμα (λαμβάνοντας υπόψη μόνο τη νίκη / ήττα και ισχύει μόνο σε τουρνουά).
3. Καλύτερος μέσος όρος πόντων στην επίθεση (χωρίς να λαμβάνεται υπόψη το σκορ νίκης ή ήττας). Εάν οι ομάδες εξακολουθούν να ισοβαθούν μετά από αυτά τα 3 βήματα, η ομάδα με τους περισσότερους πόντους σε νίκη (ες) κερδίζει την ισοβαθμία.

Οι βαθμολογίες στα tours (όπου tours, ορίζεται μια σειρά συνδεδεμένων τουρνουά) υπολογίζονται για τον παρονομαστή των tours, δηλαδή είτε οι παίκτες (εάν οι παίκτες μπορούν να δημιουργήσουν νέες ομάδες σε κάθε τουρνουά) είτε οι ομάδες (εάν οι παίκτες είναι υποχρεωμένοι για μία ομάδα για όλο το tour). Η σειρά βαθμολογίας στα tours είναι η εξής:

- i. Κατάταξη σε τελικό αγώνα ή πριν από αυτό, είναι πραγματικά ικανό για τελικό γύρο.
- ii. Οι πόντοι που έχουν συγκεντρωθεί για την τελική κατάταξη σε κάθε στάση του tour.
- iii. Οι περισσότερες νίκες που έχουν συγκεντρωθεί στο tour (ή το ποσοστό νίκης σε περίπτωση άνισου αριθμού αγώνων).
- iv. Οι περισσότεροι πόντοι που σημειώθηκαν κατά μέσο όρο κατά τη διάρκεια του tour (χωρίς να λαμβάνεται υπόψη το σκορ νίκης ή ήττας).

Άρθρο 16: (Άρθρο 15 Κανονισμοί F.I.B.A 3X3).

Επί του παρόντος δεν είναι εφαρμόσιμο για την I.W.B.F.

Άρθρο 17: Αποκλεισμός (Άρθρο 16 Κανονισμοί F.I.B.A 3X3).

Κάθε παίκτης που διαπράττει 2 αντιαθλητικά σφάλματα (δεν ισχύει για τεχνικά σφάλματα) θα αποβάλλεται από τον αγώνα και μπορεί να αποκλειστεί περαιτέρω από τους αγώνες, από τη διοργανώτρια Αρχή. Ανεξαρτήτως αυτού, οι διοργανωτές μπορούν να αποβάλλουν αθλητές για πράξεις βίας, για προφορική ή φυσική επιθετικότητα, παρέμβαση στο αποτέλεσμα του αγώνα, παραβίαση των κανόνων Anti-Doping της I.W.B.F ή της Εθνικής Ομοσπονδίας ή οποιαδήποτε άλλη παραβίαση του Κώδικα Δεοντολογίας της I.W.B.F. Οι διοργανωτές μπορούν επίσης να αποβάλλουν ολόκληρη την ομάδα από τους αγώνες,



ανάλογα με τη συμβολή και συμπεριφορά των άλλων μελών της ομάδας (επίσης μέσω μη δράσης) στην προαναφερθείσα συμπεριφορά. Το δικαίωμα της I.W.B.F, να επιβάλλει πειθαρχικές κυρώσεις στο κανονιστικό πλαίσιο των αγώνων, οι Όροι και Προϋποθέσεις του παιχνιδιού F.I.B.A 3x3.com και οι Εσωτερικοί Κανονισμοί της I.W.B.F δεν υπόκεινται σε οποιαδήποτε προσφυγή βάσει του παρόντος Άρθρου 17

Άρθρο 18: Adoptional to U12 Categories (Art 17 FIBA 3x3 rules).

Επί του παρόντος δεν είναι εφαρμόσιμο για την I.W.B.F.

ΤΕΛΟΣ ΤΩΝ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ

ΚΑΙ

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



ί.



IWBF

International Wheelchair
Basketball Federation

International Wheelchair Basketball Federation

c/o FIBA

Route Suisse 5 - PO Box 29

1295 Mies

Switzerland



www.iwbf.org